Asignatura: Taller curricular– 2do Periodo

Nivel: II medio

Docente: David Ortiz – Ángel Pinto – Pedro Basaure

Unidad: "Organización a través del juego"

Propósito de aprendizaje

Planificar, organizar y crear un espacio para desarrollar actividades y juegos en familia y con sus pares, a partir de los valores trabajados en el taller curricular, dándole énfasis al trabajo de normas, resolución de problemas y empatía por medio del juego.

Indicadores de evaluación

- ✓ Bitácora de organización.
- ✓ Registro anecdótico.
- ✓ Registro audiovisual

Instrucciones Generales

El trabajo para el periodo previo al proyecto interdisciplinario consta de juegos enviados por el docente, además de la creación de estos mismos por parte del estudiante y para finalizar se coordinará encuentros sincrónicos:

1. Publicación de las instrucciones y recursos en el aula virtual por parte de los profesores.
2. Realización de la actividad por parte del o la estudiante.
3. Entrega de la bitácora y registro anecdótico

Periodo de ejecución de la unidad:
Fecha de envío de trabajos.

- ✓ Las fechas para subir el material a la plataforma virtual son las siguientes:
  1) *17 de agosto*
  2) *24 de agosto*
  3) *31 de agosto*
  4) *21 de septiembre*
- ✓ Las fechas para recibir las respuestas de los estudiantes son las siguientes:
  1) *Entre el 17 de agosto al 21 de agosto*
  2) *Entre el 24 de agosto al 28 de agosto*
  3) *Entre el 31 de agosto al 11 de septiembre*
  4) *21 de septiembre encuentro sincrónico*