PLANIFICACIÓN ETAPA 1

PROFESOR	**Nicolás Sepúlveda Ballesteros**
DIFERENCIADO	**Programación y Pensamiento Computacional**
DURACIÓN DE LA ETAPA Y CANTIDAD DE CLASES	La etapa consta de 6 semanas. Se realizarán un total de 9 clases sincrónicas, existiendo semanas donde se realizará una (lunes) o dos (lunes y jueves). La duración de esta etapa es hasta el 3 de octubre.
OBJETIVO APRENDIZAJE 1	Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles y para dispositivos provistos de sensores y mecanismos de control.
INDICADORES 1	• IE1: Analizan, evalúan y modifican programas para dispositivos a fin de optimizar un procedimiento que involucra sensores y mecanismos de control. • IE2: Construyen estrategias de manera individual y colaborativa para ejecutar programas para dispositivos provistos de sensores y mecanismos de control. • IE3: Crean programas para dispositivos a fin de resolver problemas que involucren sensores y mecanismos de control.
OBJETIVO APRENDIZAJE 2	Utilizar la tecnología digital, y la información personal y privada que esta contiene, de una forma creativa, respetuosa y responsable.
INDICADORES 2	• IE4: Conocen tanto los derechos propios como los de los otros, y aplican estrategias de protección de la información en ambientes digitales. • IE5: Crean aplicaciones para dispositivos móviles, resguardando la información personal y privada de los usuarios.
INTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	- Ejercicio 1 de modificación [02 septiembre] [IE1] - Ejercicio 2 de análisis y diseño [09 septiembre] [IE2,4] - Ejercicio 3 de implementación [30 septiembre] [IE3,5] ***Estas evaluaciones valdrían un 10% del total del proyecto**
IMPORTANCIA PARA EL ABP	Introduce a los estudiantes en la plataforma AppInventor para el desarrollo de aplicaciones para Smartphone, permitiendo a los estudiantes la preparación para un proyecto de creación, diseño y desarrollo de una app sencilla y funcional
OTROS	- Plataforma AppInventor del MIT - Tutoriales de YouTube y otras páginas